

Kurzanleitung

zur Arbeit mit den Programmen zum Training des Kopfrechnens

Lizenz: Freeware:
Der Nutzer ist dazu berechtigt, die Software kostenlos und zeitlich uneingeschränkt zu nutzen. Der Nutzer ist auch dazu berechtigt, diese Software mit den damit verbundenen Dateien an Dritte weiterzugeben, solange der Nutzer exakte Kopien ohne Veränderung (Weglassen oder Hinzufügen von Dateien, Veränderungen jeglicher Art) anfertigt.

Der Entwickler (s.u.) ist nicht für Schäden oder Folgeschäden verantwortlich, die durch den Nutzer oder Dritte durch Verwendung oder Verbreitung der Software verursacht werden. Grundsätzlich erfolgt jede Nutzung der Software durch den Nutzer auf eigenes Risiko.

Entwicklung: Hagen Fritzsche, <http://www.hafri.de>
(Layout & Script)

Die Programme erzeugen Zufallszahlen in den jeweils angegebenen Wertebereichen:

- max. Größe der Summanden : $99 < \max < 10000$ (add_trainer.exe)
- max. Größe des Minuends : $99 < \max < 10000$ (sub_trainer.exe)
- max. Größe der Faktoren : $9 < \max < 101$ (mult_trainer.exe)
- max. Größe des Dividends : $49 < \max < 1001$ (div_trainer.exe)

Mit der Eingabe der max. Größe kann der Anwender die Wertebereiche individuell eingrenzen.

Beim Profitrainer können Anforderungstufen gewählt werden:

- leicht
Addition: $0 < \max < 100$
Subtraktion: $0 < \max < 100$
Multiplikation: $0 < \max < 16$
Division: $0 < \max < 51$
- mittel
Addition: $0 < \max < 500$
Subtraktion: $0 < \max < 500$
Multiplikation: $0 < \max < 31$
Division: $0 < \max < 101$
- schwer
Addition: $0 < \max < 1000$
Subtraktion: $0 < \max < 1000$
Multiplikation: $0 < \max < 71$
Division: $0 < \max < 201$

Der Anwender berechnet die Aufgaben im Kopf und gibt das Ergebnis ein. Nach dem "Testen" erhält er ein Feedback mit der erreichten Punktzahl und der Anzahl der bereits gelösten Aufgaben. Bei einer falschen Ergebniseingabe enthält das Feedback außerdem das richtige Ergebnis zur Kontrolle (nicht beim Profitrainer). Eine umfassende Fehlerbehandlung reagiert adäquat auf unsinnige Eingaben oder sonstige Bedienfehler des Anwenders.

Screenshots:

