

Projekt : Wissenstest mit Hot Potatoes™



Projektziel: Interaktiver (web-basierter) Wissens- oder Lerntest unter Nutzung der Software **Hot Potatoes™** zu einem ausgewählten Lernbereich in einem Unterrichtsfach eigener Wahl (außer Fremdsprachen).

Anforderungen an den Wissens- bzw. Lerntest:

- Der Test ist praxistauglich für die Oberschule und entspricht den Lehrplananforderungen.
- Er beschränkt sich auf ein begrenztes Thema (Lernbereich).
- Der Test enthält mindestens 12 Fragen bzw. Aufgaben.

Anforderungen an die Dokumentation:

Form:

- Deckblatt mit:
 - konkretem Projektziel
 - Namen, Klasse, Datum
 - Fach, Schule
 - Snapshot der erstellten Anwendung
- Inhaltsverzeichnis mit Seitennummern
- alle Seiten mit
 - Kopfzeile (Fach, Klasse, Schuljahr, Projektthema)
 - Fußzeile (Schule, Seitennummer, Namen)

Inhalt:

- ca. 6 Seiten (ohne Deckblatt)
- Einleitung (Begründung für das gewählte Fach, den Lernbereich, usw....)
- Lehrplananalyse (Vorstellung des Lernbereiches, evtl. Eingrenzung des Themas...)
- Softwareanalyse (Kurzbeschreibung der Software **Hot Potatoes™** einschließlich ihrer Bausteine: JCloze, JMatch, JQuiz, JCross, JMix)
- Aufgabenanalyse (Darstellung der Fragen/Aufgaben mit Lösungen)
- Fehleranalyse/Auswertung (Darstellung der Schwierigkeiten bei der Testerstellung, Nachteile der Software, evtl. Fehlerquellen bei der Durchführung des Tests, usw....)
- Anhang (Projektstrukturplan, Projektablaufplan)
- Quellen
- Selbständigkeitserklärung

Bewertung:

Neben der Bewertung der Projektergebnisse erfolgt eine prozessorientierte Bewertung der eigentlichen Arbeit am Projekt. Die Note für diese fachpraktische Leistung hat die Wichtung einer Klassenarbeit.

Hilfsmittel/Quellen:

Tutorial **Hot Potatoes™** http://hafri.de/informatik/klasse_10/hotpot_tutorial.pdf
Lehrpläne <http://www.schule.sachsen.de/lpdb/>

Abgabetermin:

