



Projekt: Wissens- oder Lerntest

Projektziel: Interaktiver (webbasierter) Wissens- oder Lerntest unter Nutzung der Plattform LearningApps.org zu einem ausgewählten Lernbereich in einem Unterrichtsfach eigener Wahl (außer Fremdsprachen).

Anforderungsrahmen an den Wissens- bzw. Lerntest:

- Der Test ist praxistauglich für die Oberschule und entspricht den jeweiligen Lehrplaninhalten.
- Er beschränkt sich auf ein begrenztes Thema (Lernbereich).
- Der Test enthält mindestens 12 Fragen bzw. Aufgaben.

Siehe Bewertungsmatrix!

Anforderungen an die Dokumentation:

Form:

- Deckblatt mit:
 - konkretem Projektziel
 - Namen, Klasse, Datum
 - Fach, Schule
 - Screenshot der erstellten Anwendung
- Inhaltsverzeichnis mit Seitennummern
- alle Seiten mit
 - Kopfzeile (Fach, Klasse, Schuljahr, Projektthema)
 - Fußzeile (Schule, Seitennummer, Namen)

Inhalt:

- mindestens 4 Seiten (plus Deckblatt, Inhaltsverzeichnis, Quellen, Selbständigkeitserklärung)
- Einleitung (Begründung für das gewählte Fach, den Lernbereich, usw....)
- Lehrplananalyse (Darstellung des Lernbereiches, Eingrenzung des Themas,...)
- Beschreibung der Testform (Quiz, Lückentext, Gruppenpuzzle, Multiple Choice,...)
- Darstellung der Fragen/Aufgaben mit Lösungen
- Fremdttest/Evaluation ("Was ist an der App nicht so gut?", "Was könnte dem Nutzer Probleme bereiten?")
- QR-Code und Weblink zum Test
- Quellen
- Selbständigkeitserklärung

Bewertung:

Es erfolgt eine prozessorientierte Bewertung der eigentlichen Arbeit am Projekt mit der Wichtung einer Leistungskontrolle. Die Note für die App und die Dokumentation besitzt die Wichtung einer Klassenarbeit.

Siehe Bewertungsmatrix!

Hilfsmittel/Quellen:

Plattform <http://learningapps.org>
Lehrpläne <http://www.schule.sachsen.de/lpdb/>

Abgabetermin:

