

Ein **Modell** ist eine vereinfachte Darstellung eines Teils der Wirklichkeit (Realität). Jedes Modell dient einem bestimmten Zweck (z.B. Erkenntnisgewinn durch Veranschaulichung).

Die **Unified Modeling Language** (UML, engl. Vereinheitlichte Modellierungssprache) ist eine von der Object Management Group (OMG) entwickelte und standardisierte Sprache für die Modellierung von Software und anderen Systemen.

**Klasse** ist in der Objektorientierung ein abstrakter Oberbegriff für die Beschreibung der gemeinsamen Struktur und des gemeinsamen Verhaltens von Objekten (Klassifizierung). Einfach ausgedrückt: Eine Klasse stellt eine Gruppe gleichartiger Objekte dar.

Ein **Objekt** bezeichnet in der Objektorientierung ein Exemplar eines bestimmten Datentypes oder einer bestimmten Klasse.  
Ein konkreter Vertreter einer Klasse.

Ein **Attribut** stellt eine Eigenschaft eines Objektes dar. Dadurch wird ein Objekt näher beschrieben.

Der **Attributwert** stellt den konkreten Wert der Eigenschaft dar.