

# Klassen und Objekte in der Tabellenkalkulation

In einer Anwendung zur Tabellenkalkulation existieren u.a. die Klassen: ZEILE, SPALTE, ZELLE:

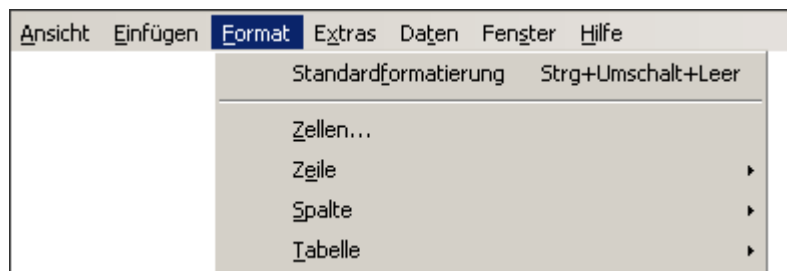
	A	B	C	D	E	F	G	H
1							S P A L T E	
2			ZELLE					
3								
4								
5	Z	E	I	L	E			
6								
7								
8								
9								

Objekte dieser Klassen können sein:

<b>KLASSE</b>	<b>mögliche Objekte</b>
<b>SPALTE</b>	spalte_a, spalte_b, ...
<b>ZEILE</b>	zeile_1, zeile_2, ...
<b>ZELLE</b>	zelle_a1, oder kurz: a2, f5, e7, ...

### Methoden ändern die Werte der Attribute von Objekten...

Nachdem du ein oder mehrere Objekte markiert hast, kannst du über das Menü "Format" die entsprechende Klasse auswählen und die Attributwerte des markierten Objektes (oder mehrerer Objekte) nach Belieben verändern.



Das Kontextmenü der Klasse Zelle sieht beispielsweise so aus:

