

Attribute von Objekten in der Tabellenkalkulation

Öffne folgende Datei: `deinname_auf_kserver... (H:)\tabelle_vorlage.ods`

Ändere die Attributwerte der angegebenen Objekte mit Hilfe der vorliegenden Objektdiagramme!

Hinweise: Sind im Kopf des Objektdiagramms mehrere Objekte angegeben, müssen diese auch alle markiert werden, bevor du eine Methode anwendest.

Wende alle Methoden zum Ändern der Attributwerte für ein oder mehrere Objekte nacheinander an und klicke erst dann den OK-Button im Kontextmenü!

Mach möglichst ein Häckchen hinter alle Attributwerte, die du bereits abgearbeitet hast, sonst verlierst du vielleicht den Überblick!

zeile_1	
hoehe	= 1,50 cm

spalte_a	
breite	= 0,50 cm

a1	
zahlen_kategorie	= Text
schriftart	= Impact
schriftschnitt	= Standard
schriftgrad	= 26 pt
schriftfarbe	= Sun 1
textausrichtung_horizontal	= Standard
textausrichtung_vertikal	= Mitte

b9, b10, b11, c9, c10, c11	
zahlen_kategorie	= Text
schriftart	= Arial
schriftschnitt	= Fett
schriftgrad	= 11 pt
schriftfarbe	= Sun 1
hintergrund	= Grau 20 %

spalte_b, c, d, e, f, g	
breite	= 4,00 cm

zeile_13	
hoehe	= 0,70 cm

a1, b1, c1, d1, e1, f1, g1	
hintergrund	= Grau 20%

a1-a20	
hintergrund	= Grau 20%

b3-b6, c3-c6, d3-d6	
hintergrund	= Grau 10%

f3-f6, g3-g6	
hintergrund	= Grau 10%

b13-b18, c13-c18, d13-d18, e13-e18	
schriftart	= Arial
schriftschnitt	= Fett
schriftgrad	= 11 pt
hintergrund	= Grau 20%
umrandung	= Standard (komplett)
linienstil	= durchgezogen, 0,50 pt
linienfarbe	= Grau 60 %

d19, e19	
schriftart	= Arial
schriftschnitt	= Fett
schriftgrad	= 12 pt
schriftfarbe	= Rot
hintergrund	= Grau 20%
umrandung	= Standard (komplett)
linienstil	= durchgezogen, 0,50 pt
linienfarbe	= Grau 60 %

b13-e13	
textausrichtung_horizontal	= Zentriert
textausrichtung_vertikal	= Mitte
schriftgrad	= 12 pt
schriftfarbe	= Sun 1

c9, c10, c11	
schriftfarbe	= Weiß
schrifteffekt	= Schatten

Ergänze die einzelnen Zellen in der Tabelle mit entsprechenden Formeln, um die Berechnungsaufgabe zu lösen.