

Objekte, Attribute, Attributwerte in der Textverarbeitung I

Übernimm folgenden Text in das Textverarbeitungsprogramm und weise den entsprechenden Objekten die Attributwerte aus den unten aufgeführten UML-Diagrammen zu!

.....

Objekte in der Textverarbeitung sind u.a.: konkrete "zeichen", konkrete "absaetze" und konkrete "seiten". Diese Objekte, ihre Attribute nebst zugehörigen Attributwerten lassen sich modellhaft mit UML-Diagrammen darstellen.

Mit Hilfe eines solchen Modells (Objektmodell) kann sich ein Anwender sehr schnell ein unbekanntes Textverarbeitungsprogramm erschließen und damit zuverlässig und stressfrei arbeiten.

.....

UML-Diagramme:

lassen		
schriftart	=	Courier New
schriftschnitt	=	Fett
schriftgroesse	=	16 pt
schriftfarbe	=	Hellrot
schatten	=	ja
unterstreichung	=	doppelt
auszeichnungen	=	Titelschrift

stressfrei		
schriftart	=	Verdana
schriftschnitt	=	Kursiv
schriftgroesse	=	22 pt
schriftfarbe	=	Grün
kontur	=	ja
durchstreichung	=	doppelt
hintergrund	=	Gelb

absatz_1		
einzug_vor_text	=	2,00 cm
einzug_hinter_text	=	3,00 cm
ausrichtung	=	zentriert
zeilenabstand	=	1,5zeilig

absatz_2		
hintergrundfarbe	=	Grau 20%
einzug_hinter_text	=	4,00 cm
ausrichtung	=	Blocksatz
umrandung	=	komplett, 2,50 pt, schwarz

.....

Ergebnis (u.U. sw):

Objekte in der Textverarbeitung sind u.a.: konkrete "zeichen",
konkrete "absaetze" und konkrete "seiten". Diese Objekte, ihre
Attribute nebst zugehörigen Attributwerten **Lassen** sich
modellhaft mit UML-Diagrammen darstellen.

Mit Hilfe eines solchen Modells (Objektmodell) kann sich ein Anwender sehr schnell ein unbekanntes Textverarbeitungsprogramm erschließen und damit zuverlässig und **stressfrei** arbeiten.