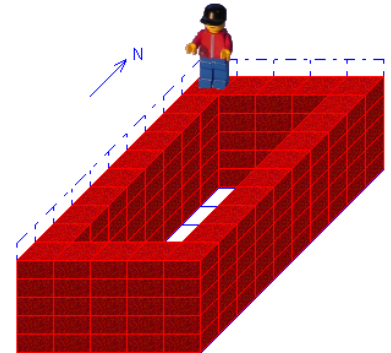


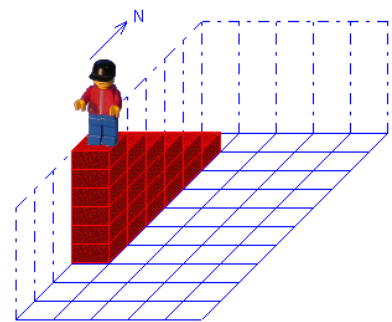
Übung: Karol-Programmierung

Erstelle zu folgenden Problemstellungen jeweils ein Programm, welches Karol fehlerfrei ausführt!
Die Programme sollten so kurz wie möglich sein.

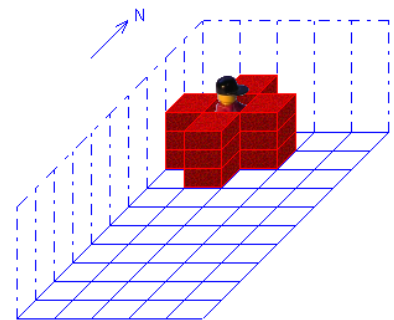
Karol baut einen Swimmingpool. Höhe: 5 Ziegel.



Karol baut eine Treppe.



Karol mauert sich ein.



Lass dir für dein kürzestes Programm das Struktogramm anzeigen und zeichne es ab!