

Kontrollstrukturen in Programmen

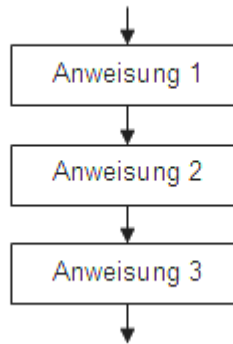
Sequenz (Folge)

Die Sequenz ist eine Folge von Anweisungen, die in der Reihenfolge ihrer Niederschrift ausgeführt werden.

Sprachliche Formulierung

Anweisung 1
Anweisung 2
Anweisung 3

Programmablaufplan



Struktogramm



Beispiel (Programmiersprache):

Karol	Pascal (vereinfacht)
<div style="display: flex;"> <div style="flex: 1;"> <p>Hinlegen Schritt Hinlegen Hinlegen Schritt Hinlegen Hinlegen Schritt Hinlegen Hinlegen Hinlegen Hinlegen</p> </div> <div style="flex: 1; text-align: center;"> </div> </div>	<pre> BEGIN WRITELN('Gib eine Zahl ein'); READLN(a); WRITELN('Gib eine weitere Zahl ein'); READLN(b); sum:= a+b; WRITE('Die Summe ist '); WRITELN(sum); END. </pre>

Aufgabe: Karol soll dieses Fundament setzen!

