

Informatik

Stoffverteilungsplan Klasse 8 | 2009/2010

1 UE = 45 min

39 Schulwochen = 39 UE

lt. Lehrplan: 27 UE

UE	Unterrichtsinhalte	Ziele	Bewertung
Lernbereich 1: Informationen repräsentieren: Klassen und Objekte (10 Ustd.)			
1	<ul style="list-style-type: none"> Klassen aus Erfahrungswelt (z.B.: Moped, Auto,...) 	<i>Kennen von Klassen</i>	LK
1	<ul style="list-style-type: none"> Begriffe: Klasse, Attribute, Attributwertebereiche, Methoden (an obigen Beispielen) 		
1	<ul style="list-style-type: none"> Darstellungsform: UML: Klassen- und Objektdiagramm 		
6	<ul style="list-style-type: none"> Klassen in der Informatik Textverarbeitung: Zeichen, Absatz, Seite Tabellenkalkulation: Zelle, Spalte, Zeile Grafikanwendung: Linie, Rechteck, Ellipse, Textrahmen 	<i>Beherrschen der Zuordnung zwischen Objekten und Klassen</i>	LK
1	<ul style="list-style-type: none"> Zuordnung von Objekten zu einer Klasse über ihre Attribute und Methoden 		
Lernbereich 2: Informationen verarbeiten: Modell – Algorithmus – Lösung (19 Ustd.)			
2	<ul style="list-style-type: none"> Begriff: Algorithmus (Endlichkeit, Eindeutigkeit, Ausführbarkeit, Allgemeingültigkeit) Alltagsalgorithmen 	<i>Kennen grundlegender Programmstrukturen</i>	LK
4	<ul style="list-style-type: none"> Programmstrukturen: Folge, Wiederholung, Verzweigung (Beispiel: Pascal) Darstellungsform: Struktogramm 		
3	<ul style="list-style-type: none"> Einführung in die grafische Programmierumgebung "KAROL" Oberfläche Programmstrukturen 	<i>Beherrschen der Umsetzung des Modells an einfachen Beispielen</i>	LK
10	<ul style="list-style-type: none"> Lösen einfacher Probleme unter Nutzung der Programmstrukturen in "KAROL" Problemanalyse, Lösungsentwurf, Umsetzung, Test, Dokumentation (Modellierung, Implementierung, Test, Kritik) 	<i>Kennen des Problemlöseprozesses</i>	LK KA
Wahlpflicht 3: Computer Gestern – Heute – Morgen (4 Ustd.)			
2	<ul style="list-style-type: none"> Klassen und Objekte in einem Präsentationsprogramm Regeln zur Gestaltung einer Präsentation 	<i>Einblick gewinnen in die Arbeit mit Präsentationsprogrammen</i>	LK
2	<ul style="list-style-type: none"> Gestalten einer Präsentation zu einer bekannten Persönlichkeit der Informatik/Mathematik 		

Gesamtstundenzahl (geplant): 33 UE