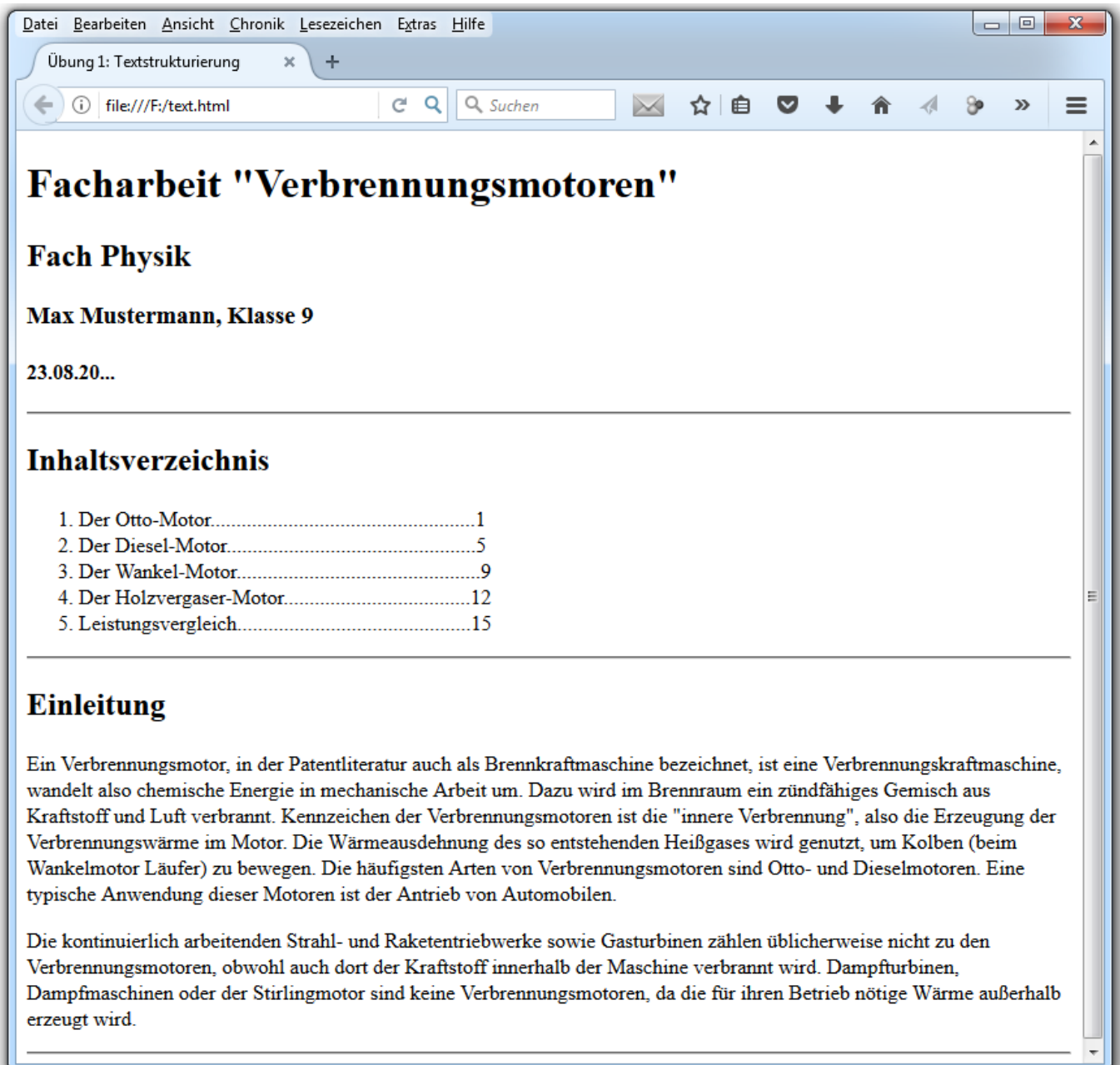


## Übung: Textstrukturierung

1. Erstelle einen Ordner **uebung\_1** im Verzeichnis **neigungskurs** deines Laufwerks!
2. Erstelle im HTML-Editor ein neues leeres(!) Dokument. Speichere es unter dem Namen **grundstruktur.html** im Verzeichnis **grundstruktur** auf deinem Laufwerk!
3. Kopiere dir nun eine vollständige Grundstruktur in dein Dokument und speichere!
4. Speichere nun das Dokument Grundstruktur unter dem neuen Namen **text.html** im Verzeichnis **uebung\_1** auf deinem Laufwerk!
5. Ergänze nun das HTML-Dokument im body-Bereich mit den entsprechenden Tags und Inhalten, so daß folgendes Ergebnis im Browser zu sehen ist!



The screenshot shows a web browser window with the following content:

Übung 1: Textstrukturierung

file:///F:/text.html

# Facharbeit "Verbrennungsmotoren"

## Fach Physik

Max Mustermann, Klasse 9

23.08.20...

---

### Inhaltsverzeichnis

1. Der Otto-Motor.....	1
2. Der Diesel-Motor.....	5
3. Der Wankel-Motor.....	9
4. Der Holzvergaser-Motor.....	12
5. Leistungsvergleich.....	15

---

### Einleitung

Ein Verbrennungsmotor, in der Patentliteratur auch als Brennkraftmaschine bezeichnet, ist eine Verbrennungskraftmaschine, wandelt also chemische Energie in mechanische Arbeit um. Dazu wird im Brennraum ein zündfähiges Gemisch aus Kraftstoff und Luft verbrannt. Kennzeichen der Verbrennungsmotoren ist die "innere Verbrennung", also die Erzeugung der Verbrennungswärme im Motor. Die Wärmeausdehnung des so entstehenden Heißgases wird genutzt, um Kolben (beim Wankelmotor Läufer) zu bewegen. Die häufigsten Arten von Verbrennungsmotoren sind Otto- und Dieselmotoren. Eine typische Anwendung dieser Motoren ist der Antrieb von Automobilen.

Die kontinuierlich arbeitenden Strahl- und Raketentriebwerke sowie Gasturbinen zählen üblicherweise nicht zu den Verbrennungsmotoren, obwohl auch dort der Kraftstoff innerhalb der Maschine verbrannt wird. Dampfturbinen, Dampfmaschinen oder der Stirlingmotor sind keine Verbrennungsmotoren, da die für ihren Betrieb nötige Wärme außerhalb erzeugt wird.

