

Programmieren mit dem Calliope Mini

Aufgabe:

Calliope wird zum Mini-Klavier. Bei der Betätigung folgender Tasten / Pins soll er die entsprechenden Töne spielen! Ansonsten soll er eine Note zeigen!

Taste A	c'
Pin 0	d'
Pin 1	e'
Pin 2	f'
Pin 3	g'
Taste B	a'

Du benötigst:

The image shows several Scratch blocks: an orange 'Wiederhole unendlich oft' loop block containing a 'mache' block; an orange 'wenn-sonst' conditional block with a plus sign; a green 'Pin 1 gedrückt?' sensor block; a green 'Taste A gedrückt?' sensor block; an orange 'Spiele ganze Note c'' action block; and an orange 'Zeige Bild' display block with a piano keyboard icon.

Hinweis: Mit einem Klick auf das „Plus-Zeichen“ kannst du die „wenn-dann-sonst-Struktur“ beliebig erweitern.

The diagram illustrates how to expand a Scratch 'wenn-sonst' block. On the left is a standard 'wenn-sonst' block with a plus sign. An arrow points to a more complex structure on the right. This structure starts with a red 'Start' block, followed by a 'wenn-sonst' block. Inside this 'wenn-sonst' block, there are three nested 'wenn-sonst' blocks, each containing a 'mache' block, and a final 'sonst' block at the bottom.

