

## Programmieren mit dem Calliope Mini

### Aufgabe:

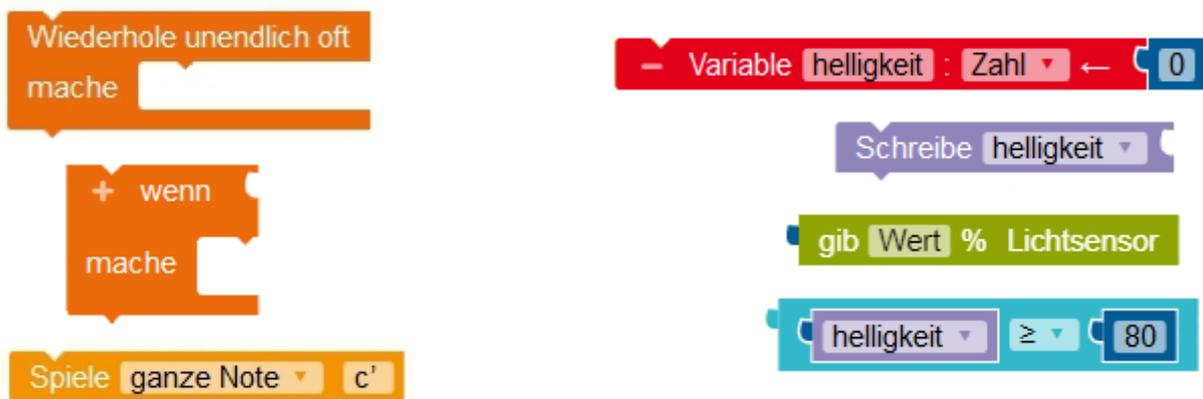
Der Calliope Mini wird zur **"Diebstahlsicherung Smart"**.

Dein Calliope Mini liegt in deiner geschlossenen Schultasche oder Federmappe in absoluter Dunkelheit. Wenn deine Schultasche oder die Federmappe von einem (vermeintlichen) Dieb geöffnet wird - und damit Umgebungslicht auf den Lichtsensor trifft - ertönt ein dauerhaftes Warnsignal.

### Das solltest du wissen:

- der Lichtsensor gibt Zahlenwerte zurück: 0...255 (0=dunkel ... 255=hell)
- der Zahlenwert vom Lichtsensor muss in eine Variable "helligkeit" mit dem Datentyp "Zahl" geschrieben (zwischengespeichert) werden
- wenn die Variable "helligkeit" einen bestimmten Wert (zB. 80) überschreitet, soll ein Alarm zB. ganze Note c' ertönen

### Du benötigst:



**Hinweis:** Eine neue Variable deklarierst du, indem du das "Plus"-Zeichen bei Start anklickst.

