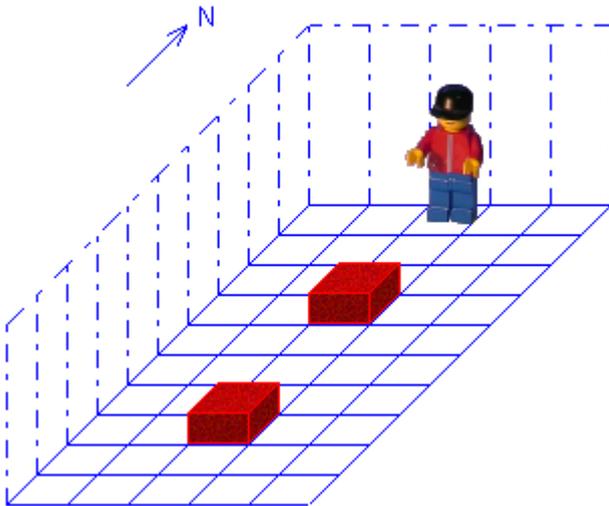


Übung: Kontrollstruktur Selektion

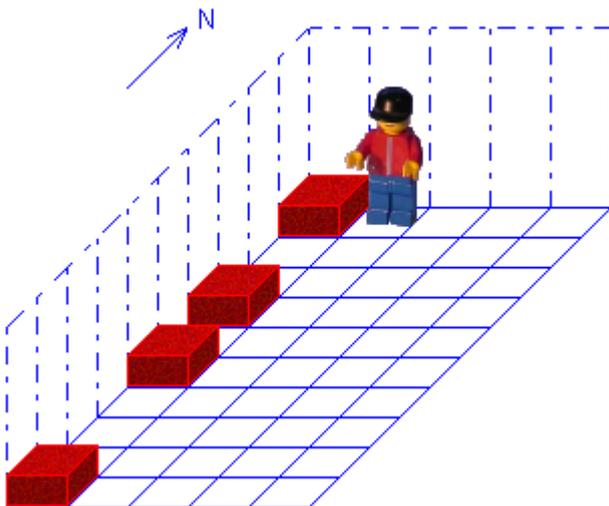


Aufgabe 1

Baue die dargestellte Welt auf!

Auf seinem Weg zur Wand soll Karol den Steinen ausweichen.

14 Programmzeilen



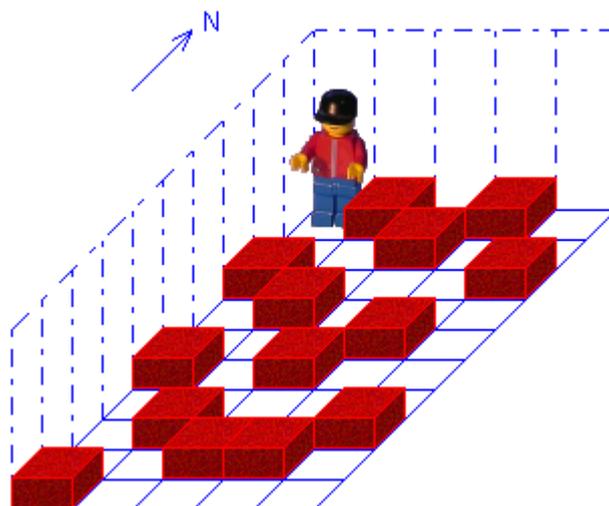
Aufgabe 2

Baue die dargestellte Welt auf!

Karol baut in die Zwischenräume Ziegelstapel mit einer Höhe von 4 Steinen.

Hinweis: Das Programm muss auch funktionieren, wenn die Steine anders angeordnet sind.

14 Programmzeilen



Aufgabe 3

Baue die dargestellte Welt auf!

Karol soll alle Ziegel aufsammeln.

Hinweis: Karol sollte auf der Strecke, die er leergeräumt hat, auch wieder zurück laufen.

