

Klassen und Objekte in Vektorgrafikanwendungen

Einige wichtige Klassen einer Vektorgrafik sind zB:

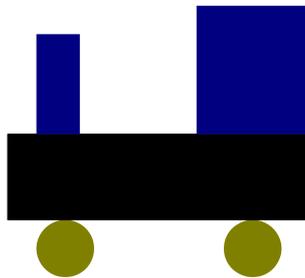
- LINIE
- LINIE_MIT_PFEILENDE
- RECHTECK
- ELLIPSE
- TEXTFELD



Nach dem Erzeugen eines Objektes der entsprechenden Klasse können alle Attribute über das Kontextmenü (rechte Maustaste) angesprochen werden.

Aufgabe 1:

Erzeuge die Vektorgrafik "Lokomotive" mit Hilfe der vorgegebenen Objektdiagramme!



kessel: RECHTECK

flaeche_füllung	= schwarz
position_x	= 4,50cm
position_y	= 9,50cm
groesse_breite	= 10,50cm
groesse_hoehe	= 3,00cm

schornstein: RECHTECK

flaeche_füllung	= blau
linie	= keine
position_x	= 5,50cm
position_y	= 6,00cm
groesse_breite	= 1,50cm
groesse_hoehe	= 3,50cm

fahrerhaus: RECHTECK

flaeche_füllung	= blau
linie	= keine
position_x	= 11,05cm
position_y	= 5,00cm
groesse_breite	= 4,00cm
groesse_hoehe	= 4,50cm

vorderrad: ELLIPSE

flaeche_füllung	= braun
linie	= keine
position_x	= 5,50cm
position_y	= 12,50cm
groesse_breite	= 2,00cm
groesse_hoehe	= 2,00cm

hinterrad: ELLIPSE

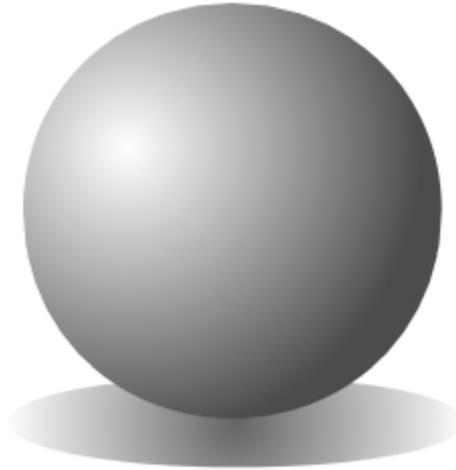
flaeche_füllung	= braun
linie	= keine
position_x	= 12,00cm
position_y	= 12,50cm
groesse_breite	= 2,00cm
groesse_hoehe	= 2,00cm



Aufgabe 2:

Erzeuge folgende Vektorgrafik "Kugel" mit Hilfe der (unvollständigen) Objektdiagramme!

*Hinweis: Sowohl bei dem Objekt **schatten** als auch beim Objekt **kugel** musst Du eigene Farbverläufe für die Flächen definieren und hinzufügen!*



schatten : ELLIPSE

breite	=	6,00 cm
hoehe	=	1,20 cm
position_x	=	6,30 cm
position_y	=	10,40 cm
linie	=
fläche_fuellung	=

kugel : ELLIPSE

breite	=	5,50 cm
hoehe	=	5,50 cm
position_x	=
position_y	=
linie	=
fläche_fuellung	=

Ergänze die Attributwerte in beiden Objektdiagrammen!

